

時間	項目	負責人
09:30	活動導論	負責人
09:35	問答：關於遊戲…	
	遊戲最重要的元素是什麼？ 遊戲是否必須和學習(學到野)掛勾？樂,善,勇,敢,是否遊戲的必然目標？	Cecilia & Fung Yu Yee
	小組活動，個人活動，比重應如何分配？Free play 和 structured games 又應如何分配？	Kam Wing Mei
	電子遊戲，我們是否必須否定？可持什麼態度？	Felix Wong & Pang Pui Sze
	小朋友不依遊戲規則，我們如何處理？能借遊戲改善行為嗎？	Mak Yee Kwun
	怎樣用遊戲帶領學生融入和接納不同種族或國籍的同學？	Hui Pui Ling & Tam Siu Man
	玩樂，遊戲，不能觸碰的底線是什麼？	Lau Kowk Kiu
10:15	遊戲、教學示範	
	Hide and seek	Cecilia, Lam Yee Man & Lam Oi Ping
	To the zoo	Cecilia
	Pack my bags and others	Cecilia
	Picture talks, how pictures can be used	Cecilia & Chau Miu Yee
	Home made toys	Cecilia & Lai Ka Yin
11:05	討論	
	區角活動的改善空間	
	大肌肉室的效益	
11:15	中場休息	
11:30	電腦遊戲示範及試玩	
12:20	討論	
13:20	分享	兩大代表小組
	你會向家長分享今天所認識到的遊戲教教學理念嗎？	
	通過認識遊戲，你認為家長會有何助益？	
	在設計遊戲時，有什麼須要注意的地方？(例：遊戲規則、安全等)	
	還有什麼其他應在孩子身上培養的價值？	
13:30	總結	